



LIFEtool
computer aided communication



The Big Five – LIFEtool-Software für Augensteuerung

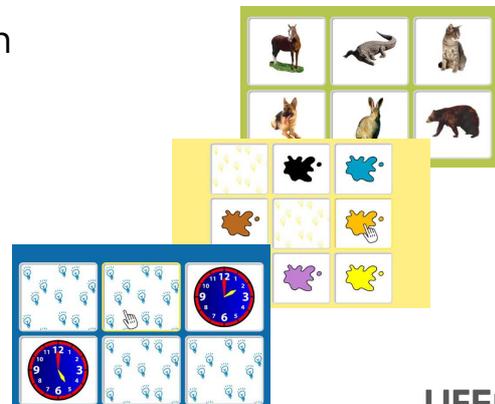
Romana Malzer
LIFEtool gemeinnützige GmbH
April 2014

LIFEtool

ShowMe AAC 2.0

Begriffe lernen

- Begriffe aus 8 Kategorien
- 7 verschiedene Sprachen
- 4 Übungstypen
 - Üben
 - Finden
 - Merken
 - Erinnern

LIFEtool
computer aided communication

KlickTool Literacy AAC

Multimediales Bilderbuch – Schriftspracheerwerb

NEU!



- Bilderbücher am PC
- Lese-/Schreibkompetenz
- Verwenden eigener Medien
 - Bilder
 - Texte
 - Musik/Tonaufnahmen
 - Videos
- Dreiklicktechnik!



LIFEtool
computer aided communication

ChoiceTrainer AAC

Multiple-Choice-Aufgaben mit Bild, Text und Ton



- „MiniLÜK[©]“ am PC
 - ein Fragekärtchen
 - 1 bis 6 Antwortmöglichkeiten
- Übungen:
 - **Sehen** – „Was gehört zusammen?“
 - **Hören** – Geräusch zu Bild/Wort
 - **Lesen** – Begriff zu Bild
 - **Schreiben** – aus Buchstaben auswählen
- **Eigenes Material motiviert!**

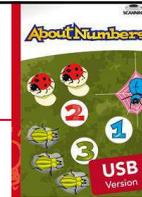
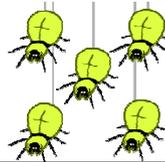


LIFEtool
computer aided communication

AboutNumbers

Rechnen im Zahlenraum 5 bzw. 10

- Vom Zählen zum Rechnen
- Übungsfolgen definierbar
- Vorübungen zum Rechnen:
Mengen bilden/gleich viele/mehr-
weniger/, ...
- Rechnen (Käfer kommen dazu oder
fliegen weg)

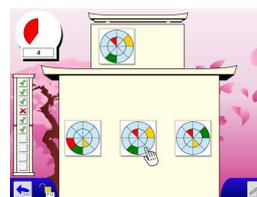


LIFEtool
computer aided communication

KonZen 2.0

Konzentrationstraining

- 3 Zugänge:
 - Standard – Schwierigkeit selbst bestimmt
 - Autopilot – Schwierigkeit angepasst
 - Statistik/Highscore - Wer ist der Beste?
- 3 Übungen
 - Schnelles Zuordnen
 - Paare finden
 - Blitzfiguren



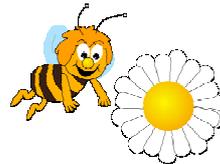
LIFEtool
computer aided communication

CatchMe 2.0

Maussteuerung mit Windows-Augensteuerung!



- Auge-Hand-Bildschirm-Koordination
- Schrittweises Erlernen der Maussteuerung
 - Bewegen
 - Klick
 - Doppelklick
 - Klicken-Ziehen-Klicken
 - Drag-and-Drop
- Windows-Steuerung aktivieren! 



CatchMii tobii



- exklusiv für tobii
- gratis vorinstalliert auf C-Geräten (gratis Download auf LT-HP für I-Geräte)
- Vorübung für Augensteuerung/Touch
- eigene Fotos möglich!!
 - C:\ → Programme → Lifetool → CatchMii → media
- zum Austesten der Feldgröße



Tipps aus der Praxis mit Rett-Kindern

- Raum verdunkeln → Aufmerksamkeit zentrieren
- ev. zu Beginn Handführung einsetzen
- Tasterpositionen ausprobieren/anpassen
- Taster gut befestigen (Cling!/Klettverschluss)
- Einstellungen ausprobieren (Sperrzeit, Haltezeit)

- Bei Augensteuerung ev. Dwellingzeit ändern

- Persönliche Fotos/Töne/Stimmen erhöhen die Motivation!!



Unser Mantra

Wir gehen davon aus, dass uns Isabella versteht,
wir trauen ihr zu, dass sie versucht, alle ihre
kommunikativen Möglichkeiten einzusetzen und
selbstbestimmt zu entscheiden,
auch wenn wir dabei gemeinsam ungewöhnliche Wege
beschreiten müssen.



Anhang

-  Find us on facebook. www.facebook.com/lifetool
-  www.rehakids.de (anamor78)
Das Forum für besondere Kinder.
-  www.rettforum.de (RomanaM)
-  **Romana Malzer**
romana.malzer@lifetool.at

Romana Malzer
Beratung & Schulung
LIFEtool gemeinnützige GmbH
Hafensstr. 47-51, 4020 Linz, Austria
T: +43 732 99 70 56-5205
M: +43 664 825 12 23
romana.malzer@lifetool.at
www.lifetool.at

LIFEtool[®]



**Der Mensch
ist nur
da ganz
Mensch,
wo er spielt.**

Friedrich Schiller in seinen Briefen
"Über die ästhetische Erziehung
des Menschen"

LIFEtool[®]

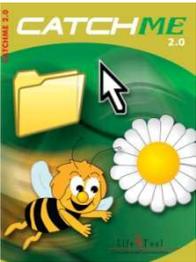
LIFEtool-Software für Augensteuerungen

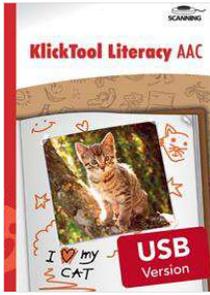
Wussten Sie eigentlich schon, dass inzwischen schon sechs LIFEtool-Softwares für Augensteuerungen optimiert sind? Dies eröffnet Menschen mit schweren Bewegungseinschränkungen komplett neue Möglichkeiten zu Üben und zu Lernen – oder einfach zu zeigen: „Schau, was ich kann!“

Mithilfe einer Augensteuerung wird der Computerzugang rein nur durch Blicke ermöglicht und bietet volle Kontrolle über den PC. So ein Gerät enthält Infrarot-Kameras, die die Augenbewegungen registrieren und präzise in Cursor- bzw. Mausbewegungen umwandeln. Zum Personenkreis, der am stärksten von Augensteuerungen profitieren, zählen Menschen mit Bewegungseinschränkungen zB bedingt durch ALS, Personen mit Rückenmarksverletzungen oder Menschen, die unter bestimmten neurologischen Funktionsstörungen leiden.

Da Augensteuerung bei Menschen mit diesen Krankheitsbildern mit großem Erfolg eingesetzt wird, hat LIFEtool speziell für dieses Anwendungsgebiet seine Software optimiert.

Folgende LIFEtool-Programme sind inzwischen tauglich für Augensteuerungen und sind auf Anfrage auch als USB-Stick-Versionen verfügbar.

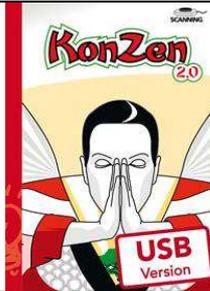
	<p>CatchMe</p> <p>Ziel des Programms ist die Beherrschung der elementaren Mausfunktionen. Dazu bietet das Programm eine Reihe von Übungen mit unterschiedlichen Materialien und einfache Mauslernspiele. Der Schwierigkeitsgrad kann dabei optimal auf den Benutzer abgestimmt werden. Neutralere Oberflächen sprechen auch erwachsene Benutzer an. Zusätzliche Spiele ergänzen die Übungsmodule und machen Spaß.</p> <p>Besonders geeignet für das Training mit einer externen Augensteuerung.</p>
	<p>CatchMii (tobii-Version)</p> <p>Zielsetzung der LIFEtool-Software CatchMii ist die sichere Handhabung der Augensteuerung. Diese Software ist bei Auslieferung bereits standardmäßig auf allen C-Geräten der Firma tobii vorinstalliert.</p> <p>Vor allem bei den ersten Versuchen einer/s KlientIn mit der Augensteuerung ist dies ein wertvolles Instrument. Durch das Aufdecken der verschiedenen großen Felder in den verschiedenen Schwierigkeitsstufen können Rückschlüsse auf die notwendige Buttongröße im Kommunikationsprogramm gezogen werden.</p> <p>Diese Software bietet eine sehr gute Möglichkeit, den Umgang mit der Augensteuerung spielerisch zu üben oder/und die Zielgenauigkeit zu verbessern. Neben den standardmäßig gespeicherten 20 Fotos ist es auch möglich, eigene Fotos bzw. Bilder zu verwenden.</p>



KlickTool Literacy AAC

KlickTool Literacy AAC ist der Nachfolger des bewährten Programms KlickTool AAC, welches von Anwendern auch gern das „sprechende Bilderbuch“ genannt wird.

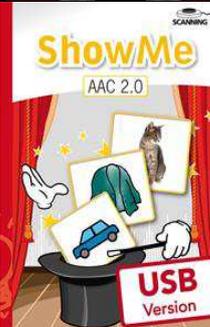
Mit KlickTool Literacy AAC können Bilder- oder Fotobücher am Computer selbständig durchgeblättert und angesehen werden. Neben den bereits aus „KlickTool AAC“ bekannten Büchern und Begriffen sind auch zahlreiche fertige Bücher für Kinder und Erwachsene enthalten.



KonZen 2.0

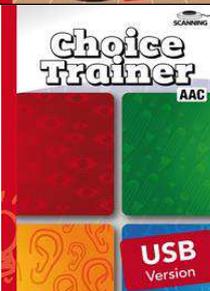
Das Programm KonZen ist ein bewährtes visuelles Trainingsprogramm

In den drei verschiedenen Spielvarianten – schnelles Zuordnen, Paare finden und Blitzfiguren – werden Fertigkeiten wie optische Differenzierung, Raumlage, Kurzzeitgedächtnis, Aufmerksamkeit und Konzentration trainiert und verbessert.



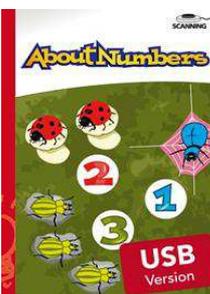
ShowMe 2.0 AAC

In „ShowMe AAC 2.0“ geht es darum, verschieden Begriffe kennen zu lernen: Von Gegenständen über Farben und Formen bis hin zu Zahlen und Buchstaben. Das Zuordnen von Begriffen zu Bildern als auch das Merken und Erinnern wird erlernt und trainiert. Eine Besonderheit ist auch die Möglichkeit, die Uhrzeit zu erlernen.



ChoiceTrainer AAC

Der „ChoiceTrainer AAC“ ist ein Programm zum Lernen und Üben mit Hilfe von Multiple-Choice-Aufgaben in Bild, Text und Ton. Das Programm enthält bereits Übungen zum Thema „Jahreskreis“. Es können auch auf einfache Art und Weise eigene Multiple-Choice-Übungen zu individuellen Themen erstellt werden und als Seh-, Hör-, Lese- oder Schreibübung angeboten werden.



AboutNumbers

AboutNumbers ist ein Rechenprogramm im Zahlenraum 10, rund um die Themen Zählen, Mengen, Zahlen und Rechnen mit Tieren aus Wald und Wiese.

Im Programm wird durchgehend eine strukturierte Mengendarstellung verwendet (zwei Reihen zu je fünf Spalten). Das unterstützt auch die Entwicklung von nichtzählenden Strategien zur Erfassung von Mengen, wichtige Zusammenhänge über die Beziehung der Zahlen zueinander werden vermittelt und so wird das Zahlenverständnis im Allgemeinen verbessert.

Hilfreiche Tipps für die Verwendung von LIFEtool-Software mit Augensteuerungen

Augensteuerung als Eingabegerät für LIFEtool-Programme einstellen:

Durch Drücken auf den Schraubenschlüssel (oder der Taste F2 auf der Tastatur) öffnet sich der Einstellungsdialog, hinter der Karteikarte „Steuerung“ (manchmal optisch durch einen Taster dargestellt) befindet sich die Auswahl der Eingabegeräte.

Erkennt das Programm eine tobii-Augensteuerung, dann wird der Punkt „tobii“ sichtbar. Durch die Auswahl dieses Punktes werden die Einstellungen der tobii-Augensteuerung übernommen (Verweildauer, Punktfarbe, ...)

Erkennt das Programm ein Seetech-Gerät, erscheint in den Programmen AboutNumberes und KonZen 2.0 der Punkt „Seetech“. Durch die Auswahl dieses Punktes werden die Einstellungen der Seetech-Augensteuerung übernommen (Verweildauer, Punktfarbe, ...)

Um Seetech-Augensteuerungen in allen anderen Programme zu nutzen sowie für alle anderen Augensteuerungen in allen LIFEtool-Programmen wählen Sie den Punkt „Dwelling“ und nehmen hier die individuellen Einstellungen direkt vor (Dwellzeit, Mauszeigertyp, Mauszeigergröße, ...).

PraxisTIPP – Automatische Pause (nicht in allen Programmen verfügbar)

Die Automatische Pause (für Dwelling- und tobii-Modus): Ist diese Einstellung aktiv, wird die Klick-Funktion bei jeder neuen Aufgabe pausiert, damit sich die Benutzerin/der Benutzer erst einmal auf dem Bildschirm orientieren kann. Um wieder klicken zu können, muss diese Pause durch Auswahl der entsprechenden Taste (Weiter-Taste) aufgehoben werden.

PraxisTIPP – Personenverwaltung:

Legen Sie beim ersten Arbeiten einen neuen Spieler an: Durch Drücken auf den Schraubenschlüssel (oder der Taste F2 auf der Tastatur) öffnet sich der Einstellungsdialog, dort wählen Sie Personenverwaltung → Neu → Einstellungen übernehmen.

Achten Sie bei allen Sitzungen darauf, dass Sie stets mit dem Namen angemeldet sind. So müssen die nötigen Einstellungen für die Augensteuerung nur einmal getroffen werden und bleiben für den Nutzer gespeichert.